

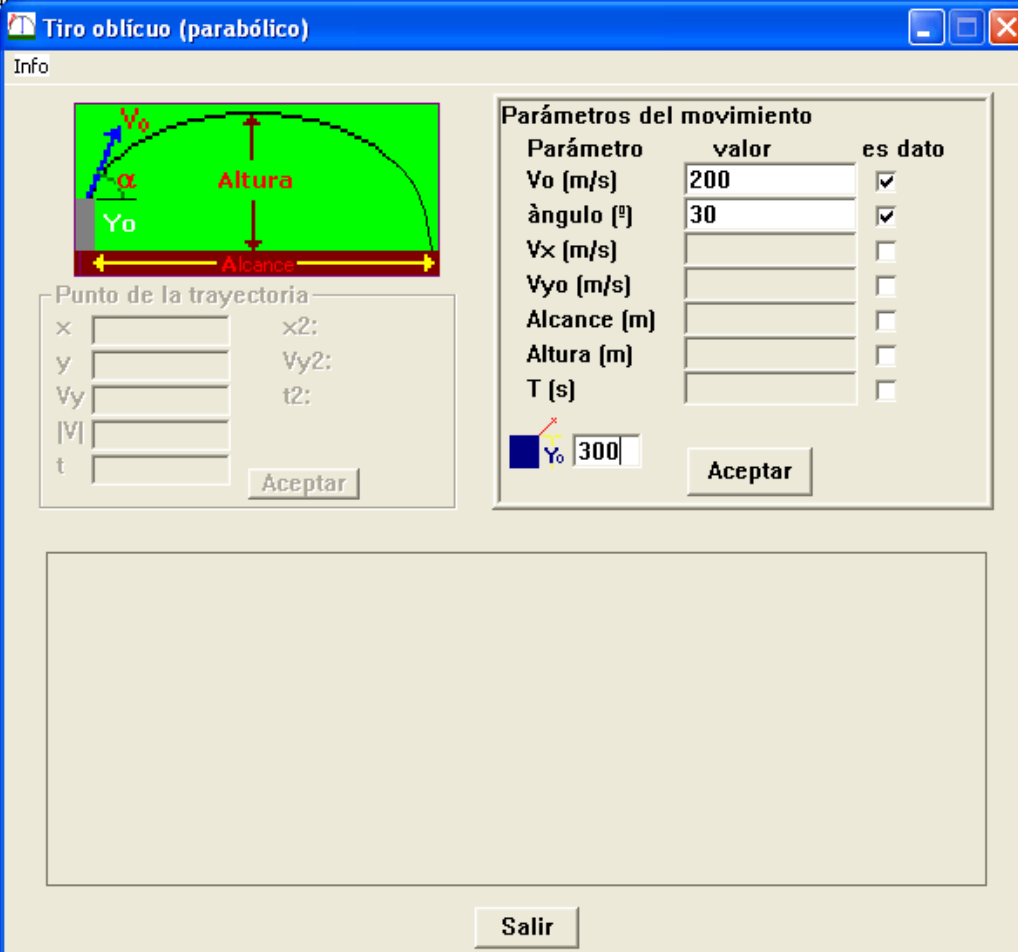
PARABOLIC

Estudio y cálculos sobre el movimiento parabólico

1. [Establecer el movimiento](#)
2. [Cálculo de puntos](#)

1. Establecer el movimiento

Se requieren 2 datos para establecer el movimiento, que normalmente serán la velocidad inicial y el ángulo de tiro. También puede quedar determinado por cualquier otro par de datos, como el alcance y la altura máxima, etc...



The screenshot shows a software window titled "Tiro oblicuo (parabólico)" with a blue title bar. The window contains a diagram of a projectile's parabolic path on a green background. The initial velocity vector V_0 is shown at an angle α from the horizontal. The initial height is labeled Y_0 , the maximum height is labeled "Altura", and the horizontal range is labeled "Alcance".

Below the diagram is a section titled "Punto de la trayectoria" with input fields for x , y , V_y , $|V|$, and t . To the right of these fields are labels for $x2$, V_y2 , and $t2$. An "Aceptar" button is located at the bottom right of this section.

To the right of the diagram is a table titled "Parámetros del movimiento":

Parámetro	valor	es dato
V_0 (m/s)	200	<input checked="" type="checkbox"/>
ángulo (°)	30	<input checked="" type="checkbox"/>
V_x (m/s)		<input type="checkbox"/>
V_{y0} (m/s)		<input type="checkbox"/>
Alcance (m)		<input type="checkbox"/>
Altura (m)		<input type="checkbox"/>
T (s)		<input type="checkbox"/>

Below the table is a section for Y_0 with a value of 300 and an "Aceptar" button.

At the bottom center of the window is a "Salir" button.

Una vez introducidos y aceptados los dos datos se calcula el resto de parámetros del movimiento global: alcance, altura máxima, tiempo de vuelo...

También aparece la trayectoria y se activa la tabla de valores para puntos de la trayectoria.

2. Cálculo de puntos

Ahora se puede introducir un dato para obtener el resto de variables para el punto (o puntos) correspondiente

