

# ESPECIALIDAD EN HUELLAS DE ANIMALES (Naturaleza)



1. Ser capaz de identificar diez clases de huellas incluyendo dos clases de huellas de pájaros. Hacer el molde de cinco de ellas.

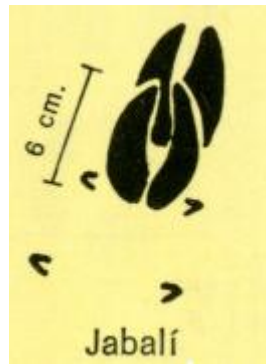
### Pisada plana



Oso



Nutria paseando

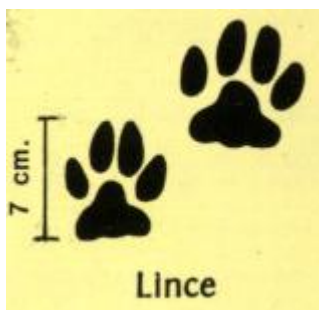


Jabalí

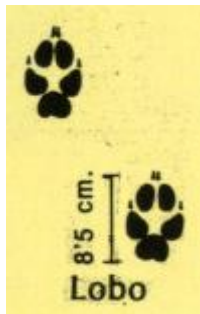


Muflón

### Dedos marcados

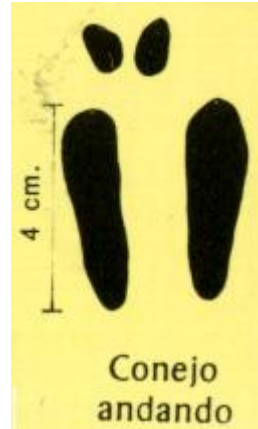


Lince



Lobo

### Pisada trasera larga



Conejo  
andando



Ratón casero

### Aves



Cisne



Gaviota

La segunda parte del requisito sobre hacer moldes de yeso de cinco huellas significa que un molde positivo debe hacerse. Este requisito requiere encontrar una huella animal, prepararla para hacer un molde de yeso, y entonces verter el yeso en la huella y esperar a que endurezca. Esta parte del requisito se cumple cuando cada molde de yeso es reproducido sin que este se desmenuce o se produzcan grumos debido a la mezcla impropia de yeso y agua.

Para preparar una huella al hacer un molde de yeso, usted necesitará quitar cuidadosamente, cualquier hoja, ramita, o piedra que pueda estar en los alrededores de la huella. Luego, tome un pedazo de cartón de aproximadamente una a dos pulgadas de ancho y de largo lo bastante para abarcar la huella entera.

Sujete con grapas los extremos del cartón juntos para formar un círculo y entonces suavemente colóquelo alrededor de la huella. Esto impedirá al yeso extenderse demasiado y hacer su modelo de yeso demasiado delgado.

Ahora ponga mas o menos una taza de yeso en un recipiente, mezcle y gradualmente agregue agua y continúe mezclando hasta tener la consistencia de una salsa espesa.

Si esta es demasiado espesa, no hará un trabajo bueno en reproducir el molde. Si esta es demasiado delgada, tomará un tiempo largo para secar y entonces podría desmenuzarse cuando se desprenda. Si su huella esta en tierra o arena muy seca y pareciera estar deforme cuando el yeso es vertido, usted puede mojar la huella rociando una llovizna fina de agua en la huella. Luego, vierta el yeso que usted ha mezclado con agua sobre la huella quedando lo bastante espeso a fin de cubrir el punto más alto de la huella con por lo menos de un cuarto a una media pulgada de yeso.

Si usted está haciendo los moldes en grupo o donde puede haber otros alrededor, usted querrá proteger su proyecto marcándolo de alguna manera. También usted podría querer dibujar sus iniciales ligeramente en la cima del yeso mientras él esta todavía húmedo, así como escribir el nombre del animal que hizo la huella en la parte de atrás del mismo.

Normalmente el molde de yeso esta listo para levantar una vez que el yeso este frío al toque. Mientras este curando, el yeso estará caluroso al toque. Después de que el yeso ha curado, limpie el lado de la huella del molde con un cepillo suave.

## **2. Citar al menos tres cosas que nos dicen las huellas de los animales.**

1. Las huellas nos dicen el ambiente en que viven los animales y lo que hacen mejor. Por ejemplo, los pies con membranas nos dicen que el animal vive en agua por lo menos parte de su vida. Las garras delanteras grandes indicarían que el animal debe excavar para su resguardo y comida.
2. Las huellas nos dicen cuan alto es el animal. Si las huellas están juntas, el animal es pequeño; si las huellas están alejadas, el animal es alto.
3. Las huellas también nos dicen lo que el animal estaba haciendo. ¿Estaba corriendo? Quizá estaba arrastrando algo. La huella puede decirnos si el animal ha sido dañado quizás por la trampa de un cazador.

Para decir si el animal estaba moviéndose lentamente, observa la huella para ver si el animal estaba acechando. Acechando significa que el animal esta caminando, pone su pie trasero exactamente en el mismo lugar donde el pie delantero fue puesto. Los animales hacen esto mientras se acercan furtivamente porque ellos pueden ver donde pusieron su pie delantero para no romper ramitas o hacer ruido con las hojas. Pero ellos no pueden ver sus pies traseros. Así poniendo sus pies traseros en el mismo lugar donde estuvieron su pies delanteros, ellos pueden moverse silenciosamente. Ellos no hacen esto mientras están corriendo.

3. Seguir alguna huella de animal, identificar el animal si es posible; decir además si estaba corriendo o caminando. Determinar la medida del animal cuando está corriendo y cuando está caminando.

4. Mantener una estación de observación de huellas por al menos 5 días.

A. Seleccionar un lugar abierto y plano que sea bastante calmado cerca de su campamento o su casa.

B. Aplanar la superficie de la tierra, barro o arena alrededor de la estación sin compactarla.

C. Colocar comida silvestre cerca del lugar.

D. Chequear cada día buscando huellas y reemplazando la comida si es necesario.

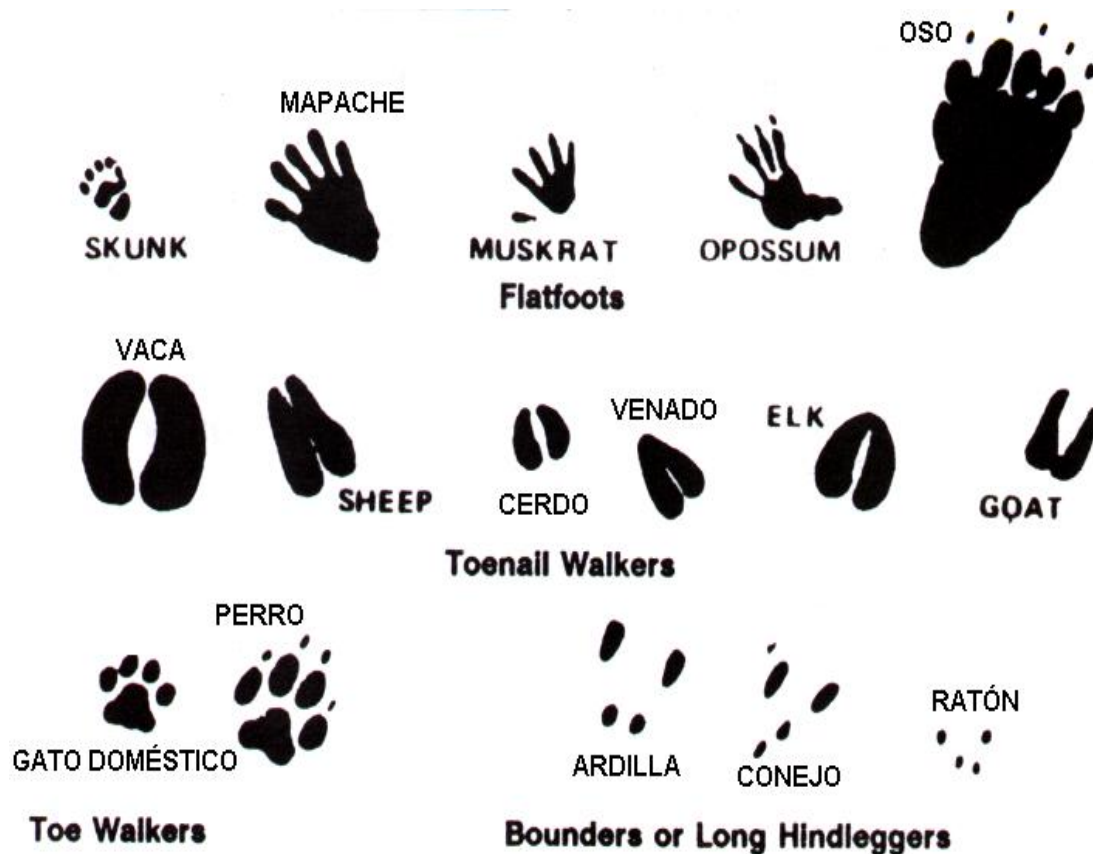
5. Nombrar dos animales para cada grupo de huellas:

A. Pisadas planas: los osos, mapaches, mofetas.

B. Animales que marcan los dedos al caminar: - los gatos, perros, zorros, lobos.

C. Animales que marcan las uñas al caminar: - el ciervo, alce, oveja, cabras, cerdos.

D. Saltadores o con patas traseras grandes: ardillas, conejos, ratones.



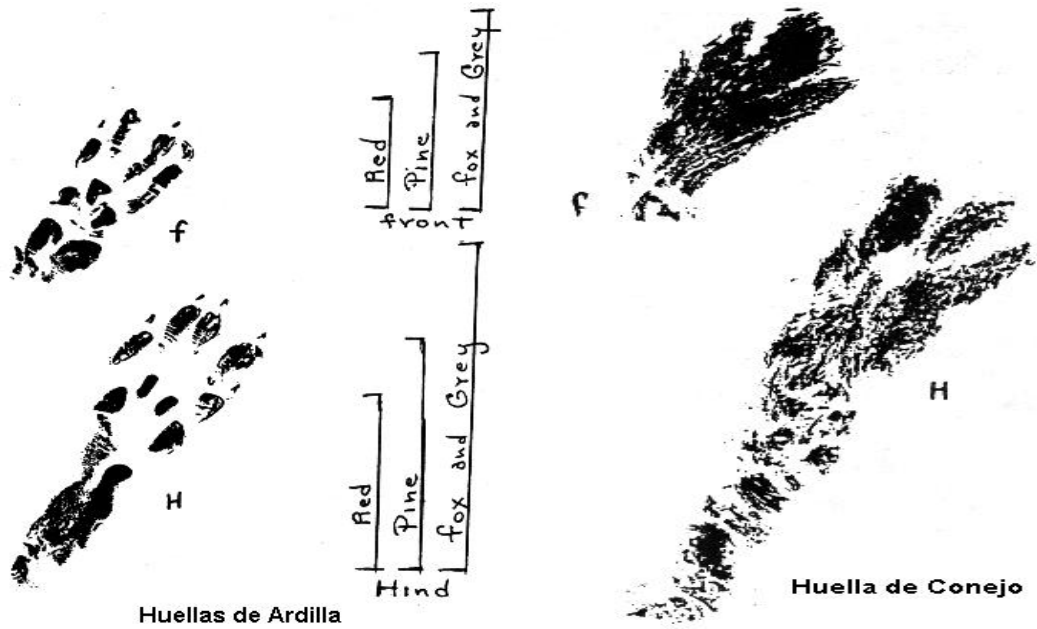
**6. Citar cuatro señales que revelan la presencia de mamíferos.**

Además de la obvia huella, hay varias otras cosas que podrían decirnos que los animales han estado presentes:

1. Un árbol o ramita que ha sido rota así como ramitas esparcidas en el suelo
2. Caídas de animales u olores de animales
3. Pelo en la cerca o alambre de púas o marcas de garras en los árboles
4. Madrigueras

**7. Distinguir entre huellas de conejo y de ardilla; y entre la familia de los gatos y los perros.**

Compare las huellas



**8. Nombrar dos grupos de animales (mamíferos, pájaros, insectos, etc.) que dejan huellas con determinado olor, que los de su especie pueden seguir.**

Los mamíferos dejan senderos de olor a lo largo de la tierra en la que ellos caminan, tales como los osos y las mofeta de igual manera, los insectos pueden dejar senderos de olor en el aire que otros insectos pueden seguir.

**9. Citar dos pájaros para cada uno de los siguientes grupos de huellas:**

Saltadores: Son aquellos pájaros que brincan. Éstos incluirían tales pájaros como gorriones, cuervos, tordos, golondrinas, alondras, reyezuelos, estorninos, y alcaudones.

Rastreras: Son todos los pájaros que pasan la mayoría del tiempo en la tierra. Entre ellos están los codornices, flamencos, faisanes, cisnes, pavo real, corredores del camino, y patos.

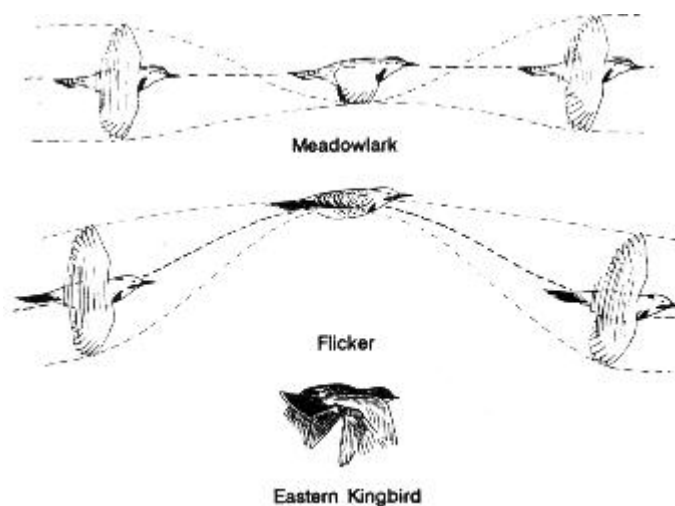
**10. A parte de las huellas, dé dos señales que indican la presencia de pájaros.**

Pueden distinguirse de otros animales por un abrigo de cal blanca. Algunos pájaros tienen un hábito de resguardar puras plumas, pelos y huesos; esto es conocido como pelotillas o castings. Muchos pájaros, incluyendo el urogallo, deja marcas del ala en la nieve donde ellos han tomado vuelo.

**11. Citar dos pájaros identificados por su forma de volar.**

El vuelo de un pájaro puede ser una pista esencial de identificación. Los jilgueros se zambullen y suben. Nighthawks andan tambaleándose. La paloma y estorninos vuelan velozmente y aciertan como una flecha. Las golondrinas rozan; así que hacen terns. Gaviotas y halcones se elevan. Las garzas aletean despacio y firmemente.

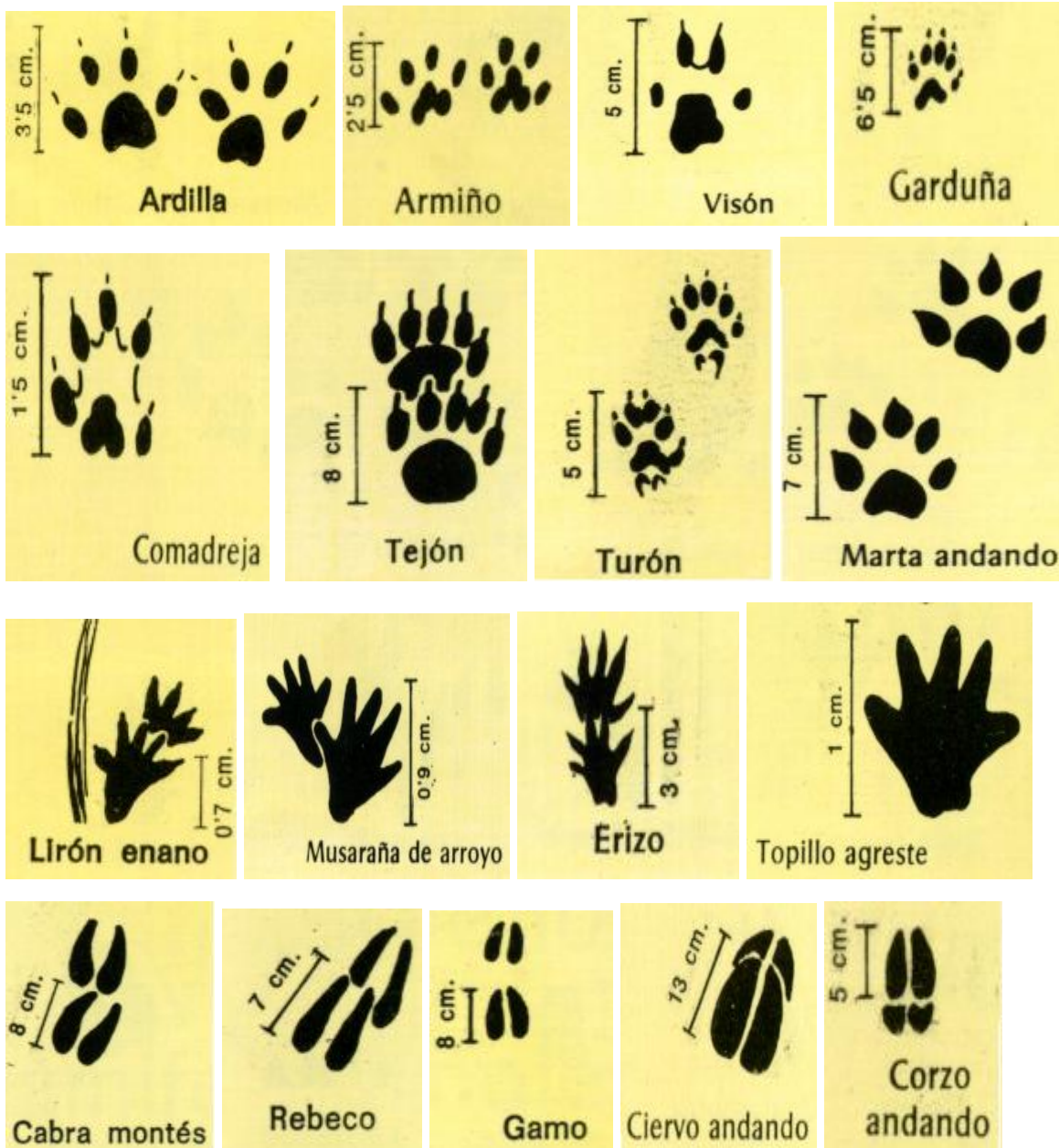
El vuelo del meadowlark (mostrado debajo) es una alternación entre navegar con las alas extendidas y dirigirse ligeramente en forma descendente y volando con rápidos golpes de ala. Un flicker (mostrado debajo), como otros pitos, tiene un vuelo ondulante, volando hacia arriba y haciendo varias brazadas rápidas y entonces se zambulle hacia abajo. El Kingbird Oriental (mostrado debajo) vuela en una línea recta, con una continua acción del ala.



Aunque algunas clases de pájaros prefieren viajar solos, los pájaros de una pluma se reúnen a menudo juntos. Así como la precisión militar de los gansos en sus largas líneas y formaciones. Otros viajan cambiando el rumbo de la banda. Starlings y sandpipers maniobran maravillosamente en sus bandadas firmes. Las golondrinas emigran en compañías.

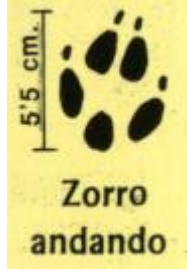
12. En su área local, observe las siguientes huellas o senderos: a. Sapo o rana b. Molusco c. Conejo d. Serpiente o lagartija e. Lombriz de tierra f. Tortuga g. Topo h. Otro animal.

### Anexos

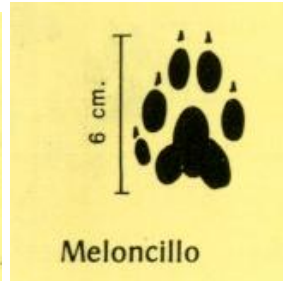




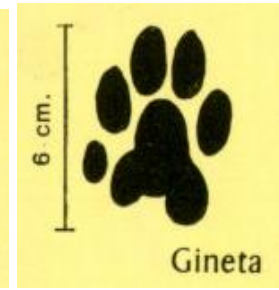
andando  
Gato montés



Zorro  
andando



Meloncillo



Gineta



Liebre  
corriendo



Liebre  
saltando



Conejo  
andando



Conejo  
corriendo